

مقدمه

بازینس چه چیزهایی به بازی شما می‌دهد، اجزای آن چطور کنار هم کار می‌کنند و این ویکی چطور مرتب شده است.

بازینس چیست

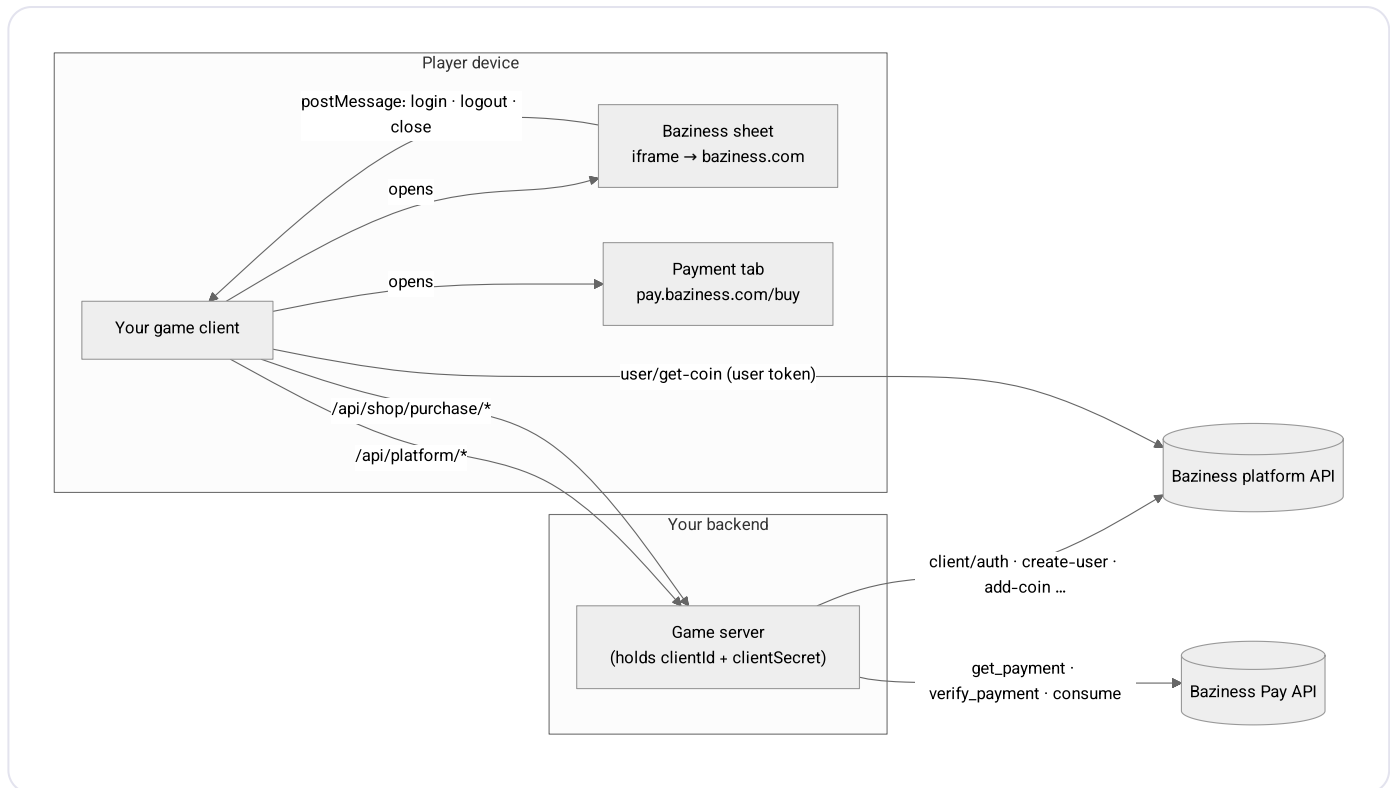
بازینس پلتفرم بازی گیتا گیمز است. وقتی بازی شما به آن وصل شود، بازیکنان این‌ها را می‌گیرند:

- **حساب بازینس:** با شماره موبایل وارد می‌شوند و همان حساب در همه‌ی بازی‌های بازینس کار می‌کند.
- **گیتا کوین:** واحد پول پلتفرم. بازیکن آن را در بازی‌ها به دست می‌آورد و برای جایزه‌های واقعی خرج می‌کند.
- **صفحه‌های بازینس داخل بازی شما:** ورود، پروفایل، فروشگاه جایزه‌ی «انتخاب جایزه» و صفحه‌ی پیشنهاد مخصوص بازی شما.
- **پرداخت بازینس:** خرید با پول واقعی از طریق صفحه‌ی پرداخت بازینس.

این‌ها دو یکپارچه‌سازی جدا از هم هستند. می‌توانید هر کدام را به‌تنهایی یا هر دو را با هم اضافه کنید:

یکپارچه‌سازی	چیزی که بازیکن می‌گیرد	چه کسی با بازینس حرف می‌زند	چیزهایی که لازم دارید
پلتفرم بازینس	حساب، گیتا کوین، صفحه‌های بازینس	سرور شما API پلتفرم را صدا می‌زند؛ کلاینت شما صفحه‌ها را نشان می‌دهد و موجودی سکه را می‌خواند	شناسه‌ی کلاینت، کلید محرمانه، نام بسته‌ی پلتفرم
پرداخت بازینس	خرید با پول واقعی	سرور شما API پرداخت را صدا می‌زند؛ کلاینت شما صفحه‌ی پرداخت را باز می‌کند	نام بسته‌ی پرداخت، SKUهای ثبت‌شده در داشبورد بازینس

اجزا چطور کنار هم کار می کنند



کلاینت فقط در دو مورد مستقیم با بازیکن حرف می زند: **صفحه های** بازیکن را نشان می دهد، و موجودی سکه را با توکن خود بازیکن می خواند (`user/get-coin`). تمامی کارهای دیگر از **سرور شما** می گذرند، چون فقط سرور شما کلید محرمانه را دارد.

پنج قانون طلایی

1. کلید محرمانه هیچ وقت از سرور بیرون نمی رود. مرورگر یا اپ فقط تنظیمات عمومی و توکن خود بازیکن را می گیرد.
2. سرور تصمیم می گیرد و کلاینت فقط نمایش می دهد. اتصال حساب، دادن سکه و خرید همیشه در سرور بررسی می شوند.
3. هر لینک صفحه ی بازیکن `packageName` و `sdkType=js` دارد. بدون `sdkType=js` صفحه نمی تواند با بازی حرف بزند و حتی نمی تواند خودش را ببندد.
4. بازی بدون بازیکن هم کار می کند. اگر پلتفرم خاموش یا در دسترس نبود، بخش های بازیکن را پنهان کنید و ادامه دهید.
5. هر پرداخت یک شناسه ی یکتا و تکرارپذیر دارد. تلاش دوباره، دو بار زدن دکمه یا کرش سرور هیچ وقت نباید دو بار پاداش بدهد.

توسعه (بازی‌های تستی)	اصلی
API پلتفرم	<code>https://platform-dev.karizmastudios.org/api</code> <code>https://platform.karizmastudio.com/api</code>
صفحه‌های بازی‌نس	<code>https://platform-web-dev.karizmastudios.org</code> <code>https://baziness.com</code>
پرداخت بازی‌نس	<code>https://pay-dev.karizmastudios.org</code> <code>https://pay.baziness.com</code>
ورود	هر شماره موبایلی، کد 111111 (پیامکی فرستاده نمی‌شود)
خرید تستی	«خرید آزمایشی» در صفحه‌ی پرداخت (بدون پرداخت واقعی)
	پرداخت واقعی
	شماره‌ی واقعی و کد پیامکی

هر محیط شناسه و کلید محرمانه‌ی خودش را دارد.

این ویکی چطور مرتب شده

بخش	محتوا	کد دارد؟
شروع کار	همین صفحه و یکپارچه‌سازی قدم به قدم	نه
API	همه‌ی endpointها به ترتیب: چه کار می‌کند، کی صدایش بزنید، درخواست، پاسخ و قانون‌ها	فقط درخواست و پاسخ
راهنماها	جریان‌ها: ورود، گیتا کوین، صفحه‌ی جایزه، صفحه‌ی پیشنهاد آموزش، لینک‌ها	نه
نمونه کد	کد آماده‌ی سرور (TypeScript، C#، Python) و کلاینت (وب، React، Cocos) و (Creator، Unity)، از جمله وب‌ویو	بله
بازی نمونه	یک بازی کامل و متن‌باز که همه‌ی این‌ها را دارد: اجرا و دانلود	کل پروژه
مرجع	چک‌لیست انتشار، رفع اشکال و همه‌ی endpointها در یک جدول	نه

هر صفحه را با دکمه‌های زیر عنوانش به صورت **Markdown** یا **PDF** دانلود کنید. راهنمای کامل هم در هر دو قالب در نوار کناری هست.