

صفحه‌های بازی‌نس و پیام‌هایشان

صفحه‌های وبی که بازی شما داخل خودش نشان می‌دهد (ورود، پروفایل، فروشگاه جایزه و صفحه‌ی پیشنهاد بازی)، پارامترهایی که هر کدام لازم دارد و پیام‌هایی که برمی‌گردانند.

این صفحه‌ها چه هستند

بعضی بخش‌های بازی‌نس **صفحه‌ی وب** هستند که بازی شما **داخل خودش** نشان می‌دهد؛ مثلاً صفحه‌ی ورود و فروشگاه جایزه‌ی «انتخاب جایزه». آدرس صفحه را در یک وب‌ویوی داخل بازی باز می‌کنید: روی وب یک `iframe`، در موتور بازی یک کامپوننت `WebView`. صفحه با **پیام** با بازی حرف می‌زند، مثلاً «بازیکن وارد شد» یا «مرا ببند».

همه‌ی صفحه‌ها روی یک سایت هستند:

محیط	آدرس پایه‌ی صفحه‌ها {web}
توسعه	<code>https://platform-web-dev.karizmastudios.org</code>
اصلی	<code>https://baziness.com</code>

ساختن نمای داخل بازی (شیتی که از پایین بالا می‌آید و با کشیدن به پایین بسته می‌شود) در **شیت پایین / وب‌ویو آمده** است.

پارامترها

مهم

`linkCode` (کد یک‌بارمصرف از سرور شما با `v2/client/link-code/{userId}`) جای `linkToken` را می‌گیرد. در دوره‌ی مهاجرت صفحه‌ها هر دو را قبول می‌کنند. **مهاجرت توکن** را ببینید.

پارامتر	کی	مقدار	چرا
packageName	همیشه	نام بسته‌ی پلتفرم شما	بازی شما را معرفی می‌کند
sdkType	همیشه	js	به صفحه می‌گوید داخل بازی است تا برایتان پیام بفرستد. بدون آن حتی دکمه‌ی بستن خود صفحه هم نمای شما را نمی‌بندد
linkedToken	هر وقت دارید	توکن کاربر بازیکن	صفحه به نام همین بازیکن کار می‌کند و ورود داخل صفحه به او وصل می‌شود
redirect	پروفایل، جایزه	/ profile shop	صفحه بعد از ورود داخلش به کجا برگردد
allowGuest	ورود، پروفایل، پیشنهاد بازی	false	«ادامه به عنوان مهمان» خود صفحه را پنهان می‌کند؛ بازی شما این گزینه را دارد
game_name	جایزه، پیشنهاد بازی	نام بازی شما، -URL encode شده	جایزه‌ها و پیشنهاد بازی شما را انتخاب می‌کند
buildStore	فقط بیلدهای فروشگاه‌های	/ CafeBazaar Myket	صفحه لینک فروشگاه‌های دیگر را پنهان می‌کند

همه‌ی مقدارها را encode کنید، چون game_name ممکن است فارسی باشد و توکن‌ها ممکن است + یا / داشته باشند.

صفحه	مسیر	کی بازش کنید	پارامترها
ورود	/	بازیکن «ورود با حساب بازیکن» را می‌زند، یا برای دریافت جایزه باید وارد شود	<code>sdktType=js</code> ، <code>packageName</code> <code>allowGuest=false</code> ، <code>linkedToken</code>
پروفایل	/profile	تنظیمات ← اتصال یا مدیریت حساب	<code>sdktType=js</code> ، <code>packageName</code> <code>redirect=profile</code> ، <code>linkedToken</code> <code>allowGuest=false</code>
فروشگاه جایزه «انتخاب جایزه»	/shop	بازیکن دکمه‌ی جایزه را می‌زند	<code>packageName</code> ، <code>game_name</code> <code>linkedToken</code> ، <code>sdktType=js</code> <code>allowGuest</code> ؛ <code>redirect=shop</code> بدون
پیشنهاد بازی	/game-offer	یک بار، وسط آموزش (جزئیات)	<code>packageName</code> ، <code>game_name</code> <code>linkedToken</code> ، <code>sdktType=js</code> <code>allowGuest=false</code>

Text

```

Login      https://baziness.com/?
packageName=com.karizmastudio.example&sdktType=js&linkedToken=eyJ...&allowGuest=false
Profile    https://baziness.com/profile?
packageName=com.karizmastudio.example&sdktType=js&linkedToken=eyJ...
&redirect=profile&allowGuest=false
Rewards    https://baziness.com/shop?
game_name=example&packageName=com.karizmastudio.example&sdktType=js&linkedToken=eyJ...
&redirect=shop
Game offer https://baziness.com/game-offer?
game_name=example&packageName=com.karizmastudio.example&sdktType=js&linkedToken=eyJ...
&allowGuest=false

```

مهم

برای فروشگاه جایزه `/shop` را باز کنید، نه ریشه‌ی سایت (`/`). ریشه بازیکنی را که داخل بازی است به صفحه‌ی ورود می‌برد؛ `/shop` از توکنی که بازیکن دارد استفاده می‌کند.

پیام‌های صفحه‌ها

صفحه با `postMessage` پیام می‌فرستد. هر پیام JSON است، به شکل رشته یا شیء، با قالب `{ "type": "...", "data": ... }`

کار بازی شما	معنی	data	type
نما را ببندید	دکمه‌ی بستن صفحه زده شد	—	close
توکن را به سرور خودتان بفرستید تا بررسی‌اش کند و حساب را وصل کند یا به حساب دیگر بازیکن جابه‌جا شود؛ بعد توکن را تازه کنید و نما را ببندید	بازیکن وارد یک حساب شد	توکن: <code>"<token>"</code> یا <code>{ "token": "<token>" }</code>	login
بازیکن را متصل علامت بزنید و توکن را تازه کنید	حساب فعلی بازیکن در همان جا وصل شد	(بدون داده)	login
نادیده بگیرید ؛ ورود نیست	دست‌دادن بی‌صدایی که صفحه هنگام بارگذاری می‌فرستد	توکن	token
نما را ببندید، هر چه بازی به‌صورت محلی ذخیره کرده پاک کنید و مثل یک بازدیدکننده‌ی کاملاً جدید از اول شروع کنید	بازیکن داخل صفحه خارج شد	—	logout

هشدار

- فقط پیام‌هایی را بپذیرید که origin آن‌ها صفحه‌ای است که باز کرده‌اید (`{web}`) و بقیه را نادیده بگیرید.
- هیچ‌وقت `token` را ورود حساب نکنید؛ وگرنه فروشگاه جایزه به محض باز شدن بسته می‌شود.